

Prof. Dr. Alfred Toth

Der vollständige Umlauf eines Zeichens im Transit-Korridor

1. In Toth (2010b) wurden 6 mögliche Kombinationen semiotischer Objekte vorgestellt, wie sie im neuen Transit-Korridor-Modell (Toth 2010a) im Anschluss an das Buch Toth (2008) auffindbar sind. Wir nehmen hier als Beispiel die Zeichen, welche durch die Zeichenklasse (3.1 2.1 1.3) erfassbar sind und zeigen die Gestalten und Strukturen, die es bei einem regulären Umlauf durch den Korridor annimmt, wobei wir unter regulär hier: mit Möglichkeit durch Realitätstestung durch duale Realitätsthematiken meinen. Aus Gründen der Übersicht werden hier keine Kontexturenzahlen verwendet.

2.1. Zeichenklassen vs. Zeichenklassen

(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)
(3.1 2.1 1.1)	(3.1 2.1 1.2)	(3.1 2.2 1.2)	(3.1 2.2 1.3)

(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)

(3.1 2.3 1.3)	(3.2 2.2 1.2)	(3.2 2.2 1.3)	(3.2 2.3 1.3)

(3.1 2.1 1.3)
(3.3 2.3 1.3)

Total: 10 Zkln, also $(10 \times 11/2) = 55$ Kombinationen pro Zkl.

2.2. Realitätsthematiken vs. Realitätsthematiken

(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)
(1.1 1.2 1.3)	(2.1 1.2 1.3)	(2.1 2.2 1.3)	(3.1 2.2 1.3)

(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)	(3.1 1.2 1.3)

(3.1 3.2 1.3)	(2.1 2.2 2.3)	(3.1 2.2 2.3)	(3.1 3.2 2.3)

(3.1 1.2 1.3)
|
(3.1 3.2 3.3)

Total: 10 Rthn, also $(10 \times 11/2) = 55$ Kombinationen pro Rth.

2.3. Zeichenklassen vs. Realitätsthematiken (bzw. umgekehrt)

(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)
(1.1 1.2 1.3)	(2.1 1.2 1.3)	(2.1 2.2 1.3)	(3.1 2.2 1.3)

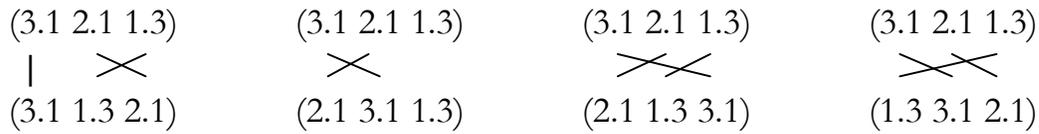
(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)	(3.1 2.1 1.3)

(3.1 3.2 1.3)	(2.1 2.2 2.3)	(3.1 2.2 2.3)	(3.1 3.2 2.3)

(3.1 2.1 1.3)
|
(3.1 3.2 3.3)

Total: 10 Zkln, also $(10 \times 11/2) = 55$ Kombinationen pro Zkl/Rth.

2.4. Zeichenklassen vs. Permutationen von Zeichenklassen



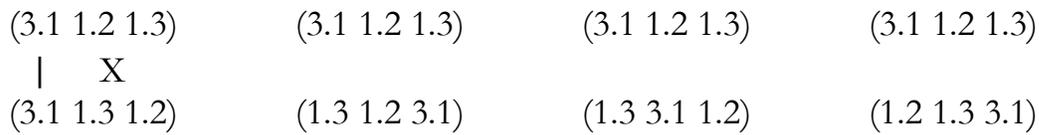
(3.1 2.1 1.3)



(1.3 2.1 3.1)

Total: 6 Permutationen, also $(6 \times 7/2) = 21$ Kombinationen pro Zkl/Rth.

2.5. Realitätsthematiken vs. Permutationen von Realitätsthematiken

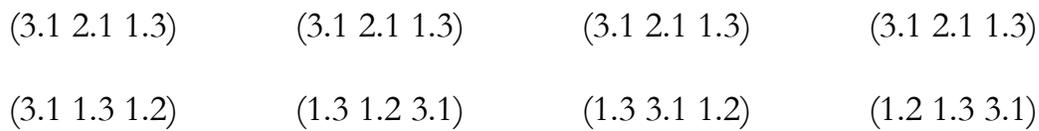


(3.1 1.2 1.3)

(1.2 3.1 1.3)

Total: 6 Permutationen, also $(6 \times 7/2) = 21$ Kombinationen pro Zkl/Rth.

2.6. Zeichenklassen vs. Permutationen von Realitätsthematiken (bzw. umgekehrt)



(3.1 2.1 1.3)

(1.2 3.1 1.3)

Total: 6 Permutationen, also $(6 \times 7/2) = 21$ Kombinationen pro Zkl/Rth.

(3.1 1.2 1.3) (3.1 1.2 1.3) (3.1 1.2 1.3) (3.1 1.2 1.3)

(3.1 1.3 2.1) (2.1 3.1 1.3) (2.1 1.3 3.1) (1.3 3.1 2.1)

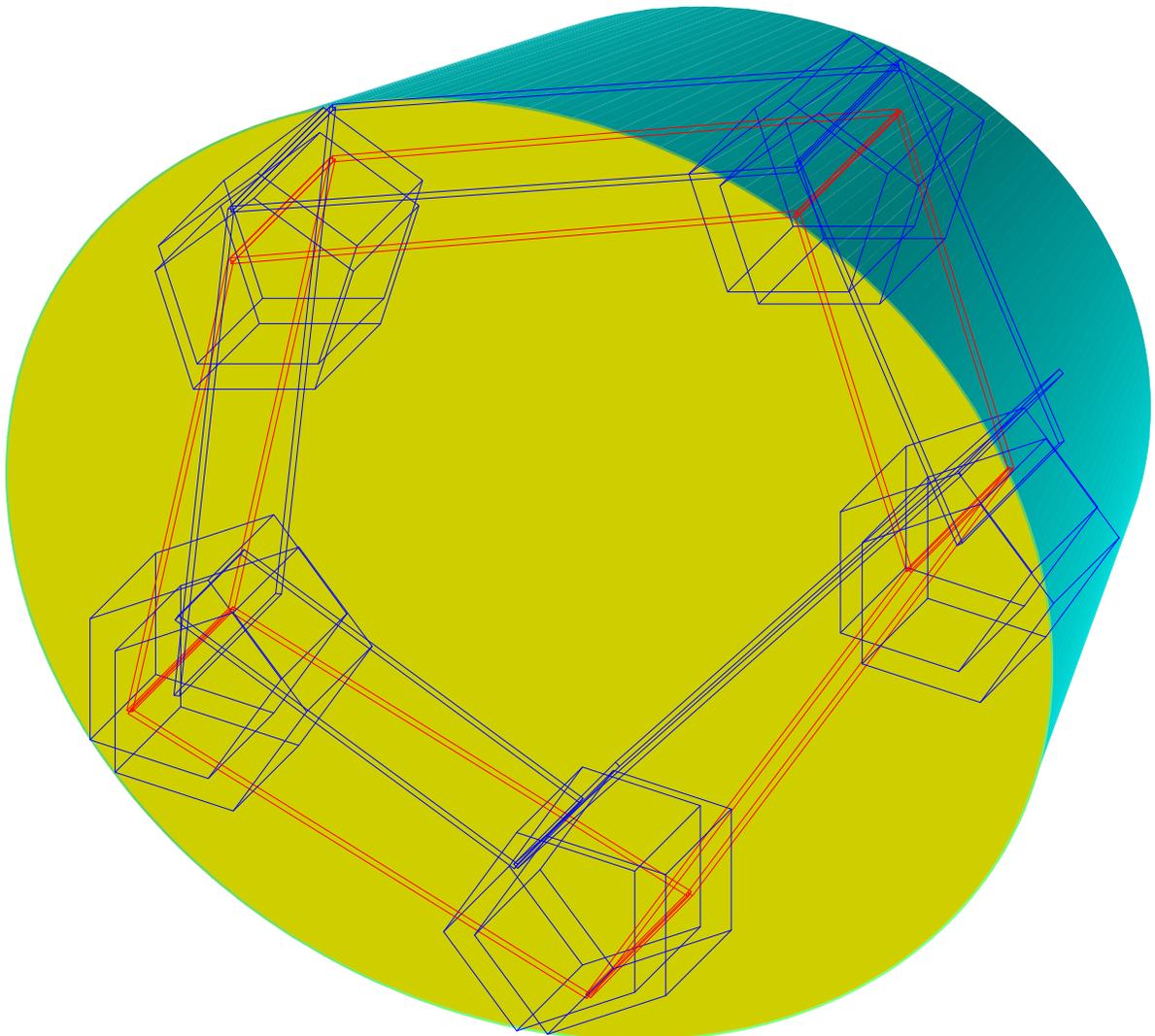
(3.1 1.2 1.3)

(1.3 2.1 3.1)

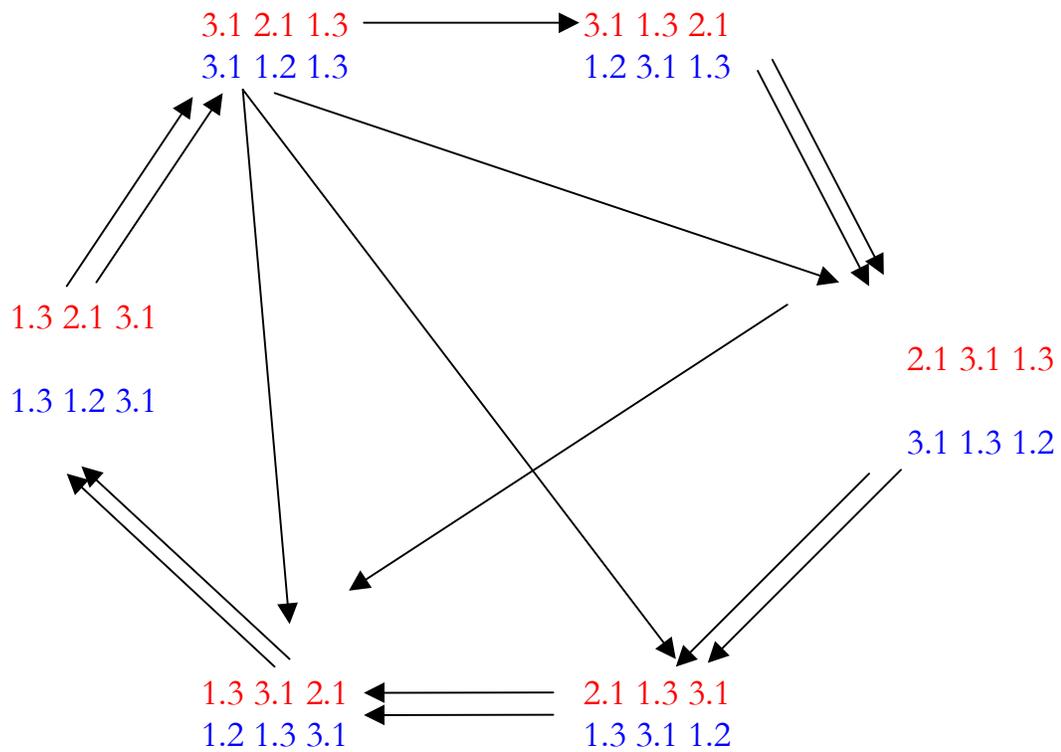
Total: 6 Permutationen, also $(6 \times 7/2) = 21$ Kombinationen pro Zkl/Rth.

(Achtung: Die semiotischen Verbindungen bei den letzten Belegen sind möglicherweise nicht sichtbar.)

3. Wir lösen nun die schematisierenden blauen und roten Linien auf in



und bekommen



Bibliographie

- Toth, Alfred, In Transit. A mathematical-semiotic theory of Decrease of Mind based on polycontextural Diamond Theory. Klagenfurt 2008
- Toth, Alfred, Ein topologisches Modell für "In Transit". In: Electronic Journal of Mathematical Semiotics (erscheint, 2010a)
- Toth, Alfred, Berechnung der realitätstestbaren Zeichenwege durch den Transit-Korridor. In: Electronic Journal of Mathematical Semiotics (erscheint, 2010b)

13.1.2010